



Les Éditions MixLudik ^{MC}

introduction

- DAMALA EST UN JEU DE CAPTURE ABSTRAIT POUR 2 JOUEURS (15-45 MINUTES). IL RÉCOMPENSE LA STRATÉGIE, LA PROTECTION ET LE CONTRÔLE DU CENTRE .
- LA VICTOIRE EST ACQUISE LORSQU'UN DES DEUX JOUEURS NE POSSÈDE PLUS QU'UNE BILLE ALORS QUE L'ADVERSAIRE EN A DEUX OU PLUS. ON PEUT AUSSI ABANDONNER LA PARTIE (CÉDER) QUAND IL N'Y A PLUS DE COUP POSSIBLE OU QUAND LA DÉFAITE EST DEVENUE ÉVIDENTE.

matériel

- GRILLE DE JEU : 7 PAR 7 CASES (49 AU TOTAL). 4 CASES BLOQUÉES (IMPOSSIBLES À UTILISER).
- BILLES : 40 BILLES COLORÉES (20 DE CHAQUE COULEUR POUR LES 2 JOUEURS)

préparation

- PLACEZ 19 BILLES PAR JOUEUR SELON LE SCHÉMA CI-DESSOUS.
- IL Y A TROIS MODES DE JEU, STANDARD, RAPIDE ET À 4 JOUEURS. À 4 JOUEURS, DEUX PLATEAUX DE JEU AVEC 4 COULEURS DE BILLES DIFFÉRENTES SONT REQUIS.
- LES JOUEURS DÉCIDENT ENTRE EUX QUI COMMENCE LA PARTIE.

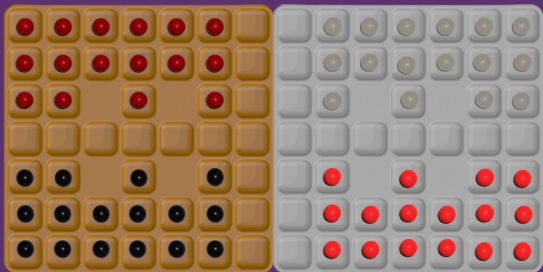
mode standard



mode rapide



mode 4 joueurs



déroulement d'un tour

- SÉLECTIONNEZ UNE SEULE CASE CONTENANT AU MOINS UNE DE VOS BILLES. PRENEZ TOUTES VOS BILLES DE CETTE CASE (1, 2 OU 3 BILLES). S'IL Y A LIEUX, LAISSEZ LES BILLES ADVERSE.
- DÉPLACEZ LES BILLES UNE PAR UNE DANS DES CASES DIFFÉRENTES EN FAISANT DES MOUVEMENTS HORIZONTAUX OU VERTICAUX.
- ON NE PEUT PAS REMETTRE UNE DES BILLES CHOISIES DANS SA CASE DE DÉPART LORS DE SON TOUR.

déroulement (suite)

- SI UNE CASE CONTIENT DÉJÀ 3 DE VOS BILLES, VOUS NE POUVEZ PAS Y DÉPOSER UNE QUATRIÈME BILLE, CHANGEZ DE DIRECTION.
- POUR CHAQUE BILLE DÉPOSÉE DANS UNE CASE CONTENANT AU MOINS 1 BILLE ADVERSE : RETIREZ 1 BILLE ADVERSE DE CETTE CASE. MAXIMUM D'UNE BILLE RETIRÉE PAR CASE ADVERSE LORS DE SON TOUR.

bonus case centrale

- LA CASE CENTRALE DE LA PLANCHE DE JEU DONNE UNE BILLE SUPPLÉMENTAIRE POUR CHAQUE BILLE QU'ON Y DÉPOSE. (MAXIMUM 1 BILLE SUPPLÉMENTAIRE PAR TOUR).
- LE BONUS NE S'APPLIQUE PAS S'IL Y A TROIS BILLES DANS LA CASE CENTRALE. LA BILLE BONUS NE PEUT PAS RETIRER UNE BILLE ADVERSE.

limites

- MAXIMUM 3 BILLES PAR CASE (MÊME COULEUR OU MÉLANGÉES). IL EST PERMIS DE PLACER UNE QUATRIÈME BILLE SI ON RETIRE CELLE D'UN ADVERSAIRE AU MÊME MOMENT. CE MOUVEMENT RESPECTE LA RÈGLE DE 3 BILLES MAXIMUM PAR CASE.
- MAXIMUM 20 BILLES AU TOTAL PAR JOUEUR SUR LA GRILLE.
- MAXIMUM UNE BILLE DÉPOSÉE PAR CASE PAR TOUR.

limites (suite)

- IL EST INTERDIT DE PASSER AU-DESSUS D'UNE CASE QUI CONTIENT TROIS DE SES PROPRES BILLES.
- LES DÉPLACEMENTS EN DIAGONALE SONT INTERDITS.

règles mode 4 joueurs

- LE MODE 4 JOUEURS CONSERVE LES MÊMES RÈGLES DE BASE DU MODE STANDARD.
- ON FORME DEUX ÉQUIPES. LES DEUX ÉQUIPES SONT PLACÉES FACE À FACE AVEC 16 BILLES PAR JOUEURS.
- LES JOUEURS D'UNE ÉQUIPE COMMENCENT ENSEMBLE SUR LA MÊME PLANCHE DE JEU. UNE PLANCHE DE JEU CONTRE LA PLANCHE DE JEU ADVERSE.
- CHAQUE PLANCHE CONSERVE SA CASE BONUS CENTRALE.

règles mode 4 joueurs (suite)

- LES JOUEURS DÉCIDENT ENTRE EUX QUELLE ÉQUIPE ET QUEL JOUEUR COMMENCE LE JEU.
- LES TOURS SE POURSUIVENT ENSUITE DE FAÇON CROISÉE.

site internet

