

D

A

M

A

T

A^{MC}



Les Éditions MixLudik^{MC}

introduction

- Damala est un jeu de capture abstrait pour 2 joueurs (5 à 25 minutes).
- Vous gagnez la partie si votre adversaire ne possède plus qu'une seule bille alors que vous en avez encore deux ou plus.
- Vous pouvez aussi abandonner (céder) si aucun coup n'est possible ou si la défaite est évidente.

matériel

- Grille de jeu : 7 x 7 cases (49 au total). 4 cases bloquées (impossibles à utiliser).
- Billes : 40 billes colorées (20 de chaque couleur pour les 2 joueurs)

préparation

- Placez 19 billes par joueur selon le schéma du mode choisi.
- Il existe trois modes de jeu, standard, rapide et à 4 joueurs. En mode 4 joueurs, deux plateaux de jeu avec 4 couleurs de billes différentes sont requis.
- Les joueurs décident entre eux qui commence la partie.

mode standard



mode rapide



déroulement d'un tour

- Sélectionnez une seule case contenant au moins une de vos billes. Prenez TOUTES vos billes de cette case (1, 2 ou 3 billes). S'il y a lieu, laissez les billes adverses.
- Déplacez les billes une par une dans des cases différentes en faisant des mouvements horizontaux ou verticaux.
- On ne peut pas remettre une des billes choisies dans sa case de départ lors de son tour.

déroulement (suite)

- Si une case contient déjà 3 de vos billes, contournez cette case.
- Pour chaque case où vous déposez une bille et qui contient au moins une bille adverse, retirez une bille adverse.

bonus case centrale

- La case centrale de la planche de jeu donne une bille supplémentaire lorsque vous y déposez une bille (maximum 1 bille supplémentaire par tour).
- Le bonus ne s'applique pas s'il y a trois billes dans la case centrale. La bille bonus ne peut pas retirer une bille adverse.

limites

- Maximum 3 billes par case. Il est permis de placer une quatrième bille si une bille adverse est retirée au même moment. Ce mouvement respecte la règle des 3 billes maximum par case.
- Maximum 20 billes au total par joueur sur la grille.

limites (suite)

- Il est interdit de passer au-dessus d'une case qui contient trois de ses propres billes.
- Les déplacements en diagonale sont interdits.

règles mode 4 joueurs

- Le mode 4 joueurs conserve les mêmes règles de base que le mode standard.
- On forme deux équipes. Les deux équipes sont placées face à face, chaque joueur disposant de 16 billes.
- Les joueurs d'une même équipe commencent ensemble sur la même planche de jeu, opposée à la planche de jeu adverse.

règles mode 4 joueurs (suite)

- Chaque planche conserve sa case centrale bonus.
- Les joueurs décident entre eux quelle équipe et quel joueur commence la partie.
- Les tours se poursuivent ensuite de façon croisée.

site internet

